

REGLAMENTOS DEL TORNEO 2008

El Torneo

El Torneo de Picudos de Los Cabos es un evento de equipos de tres días con honores para el equipo que suma los mayores puntos por libra durante el torneo y paga hasta el tercer lugar (primer, segundo y tercer). El torneo también premiará con dinero en efectivo en dólares y premios a los equipos que pescan los pescados más grandes (por peso) de tres especies de picudos elegibles .

Un trofeo de liberación y premio de dinero en efectivo en dólares también será premiado al barco que libere la mayor cantidad de picudos elegibles.

Pollas opcionales de marlín, atún, wahoo y dorado también premiarán dinero en efectivo en dólares y premios.

Cuota de Inscripción

La cuota es de \$5,000 dólares por equipo (hasta seis pescadores registrados). Esta cuota de inscripción básic cubre la participación de uno a seis pescadores registrados. También cubre la asistencia a todas las actividades de entretenimiento y sociales planeadas hasta de seis participantes.

\$100 dólares por cada paquete de boletos de participación de un no pescador. (Invitados de los pescadores son bienvenidos pero requieren comprar boletos de participación para el acceso a todas las funciones de entretenimiento y sociales planeados). \$50 dólares para el Cóctel de Premiación y Banquete de Cena, únicamente el día 18 de Octubre. El comité del torneo reserva el derecho de negar la inscripción de cualquier individuo, organización o corporación al torneo.

Un registro final, reunión de capitanes y fiesta de inauguración se llevara a cabo de 4 a 8:30 p.m., el 14 de Octubre, en Playa Grande Resort.

Todos los equipos que están pre-inscritos y equipos con la necesidad de inscribirse deberán enviar por lo menos un representante para obtener credenciales del torneo y la bolsa del capitán del equipo. Todos los pescadores y capitanes de los barcos deberán asistir a la reunión programada de pescadores/capitanes a las 6:30pm., el 14 de Octubre, en Playa Grande Beachside Terrace. Si no asisten, aceptan y acuerdan estar obligados para con todas las instrucciones y/o cambios en las reglas realizadas durante esa reunión. En el esfuerzo

de maximizar la participación, las inscripciones serán aceptadas hasta las 7 a.m., el 15 de Octubre.

Pescador, Tripulación Y Requisitos del Barco

Sin excepción, cada barco debe tener a bordo un capitán de barco asignado y por lo menos un marinero asignado. Cambios de capitán y tripulación son permitidos pero deberá ser comunicado al comité del torneo antes de cualquier día de pesca. Hay un límite de seis pescadores registrados por barco en este torneo; sin embargo, si un equipo tiene un pescador que abandona el equipo, un pescador adicional puede ser inscrito si el/ella se registra y paga \$100 dólares al comité del torneo ANTES del inicio de la pesca de ese día. Capitanes y marineros también pueden ser pescadores registrados. Invitados son permitidos en los barcos. Los barcos pueden recibir ayuda de otros barcos en la forma de remolque debido a fallas mecánicas. Equipos y barcos NO están permitidos recibir asistencia en desembarcar o liberar peces. Todos los participantes deberán ejercer deportividad buena y cortes en el muelle, en marcha o pescando.

Programación de Eventos

Localización del evento: El Playa Grande Resort. Pesado de pescas en la báscula enfrente de Picante Sportfishing a un costado de Puerto Paraíso Mall.

14 de Octubre — Inscripción final, reunión de capitanes y fiesta de inauguración de 4 p.m. a 8:30 p.m. en Playa Grande Resort. Reunión de Capitanes se llevará a cabo a las 6:30 p.m.

15 de Octubre — Tendremos una salida visual cada mañana de 6:15 a.m. hasta 7:15 a.m. (El INICIO del BIMINI es a las 7:30 a.m. — día de pesca: 7:30 a.m. inicio, 4:30 p.m. sedales fuera.)

16 de Octubre — Tendremos una salida visual cada mañana de 6:15 a.m. hasta 7:15 a.m. (El INICIO del BIMINI es a las 7:30 a.m. — día de pesca: 7:30 a.m. inicio, 4:30 p.m. sedales fuera.)

17 de Octubre — Tendremos una salida visual cada mañana de 6:15 a.m. hasta 7:15 a.m. (El INICIO del BIMINI es a las 7:30 a.m.)

18 de Octubre — Ceremonia de Premiación se llevará a cabo a las 7:00 p.m. en el Playa Grande Resort.

Reglas

En este torneo se aplican las reglas del IGFA a menos indicado de otra manera. (vea reglas de liberación para anotar puntos de liberación.)(*Pescadores registrados están permitidos pasarse la caña cuando estén peleando un pez.)

Es la responsabilidad de cada equipo y miembro de la tripulación saber, entender y atenerse a reglas del IGFA y del torneo durante esta competencia. Cualquier pescador, capitán o marinero que rompe estas reglas a propósito será expulsado y descalificado inmediatamente de este y futuros torneos SIN reembolso de cualquier polla o cuotas de inscripción. Todos los ganadores pueden ser solicitados a tomar y pasar un detector de mentiras. Para una lista completa de las reglas del IGFA, visite www.igfa.org.

- Marineros asignados NO PUEDEN ANZUELAR el pez o tocar la CAÑA, CARRETE O LINEA en CUALQUIER MOMENTO o por CUALQUIER MOTIVO después de que el pez es anzueleado a menos que también sean pescadores registrados. (*Pescadores registrados están permitidos pasarse la caña cuando anzuelean y estén peleando un pez.)
- El método de carnada e intercambio de pescador es permitido; sin embargo, el pez deberá estar anzueleado a menos 10 segundos antes de que el marinero pueda tocar el empate.
- Empates para viento son permitidos pero no pueden exceder 30 pies según reglas del IGFA.
- Una limitación de frontera de pesca de 45 millas náuticas esta en efecto para esta competencia. Cualquier barco del torneo presenciado aventurando fuera de estas fronteras por lo menos por dos embarcaciones participantes serán descalificados de competencia futura. Sin embargo, en el esfuerzo de evitar reclamos falsos contra líderes del torneo, cualquier pez tomado por la embarcación culpable en días previas a la supuesta violación aun será elegible para dinero del premio. Cualesquiera barcos encontrados realizando reclamos falsos de violación de fronteras será descalificado SIN un reembolso de cualquier polla o cuotas de inscripción y excluido de más competencias.

Especies Elegibles

Marlin azul, marlin negro, marlin rayado, pez vela, apear fish, atún aleta amarilla, wahoo, dorado.

Puntuación

División Picudo

Un punto por libra para cada marlin azul oficialmente pesado y verificado de mas de 300 libras. Un punto por libra para cada marlin negro oficialmente pesado y verificado de mas de 300 libras. Un punto por libra para cada marlin rayado oficialmente pesado y verificado de mas de 175 libras. En el evento que un picudo es traído a las basculas y falla en cumplir con los limites mínimos de peso para la especie, el equipo agarrando el pescado será penalizado 300 puntos ADEMÁS dos puntos por cada libra que el pescado esta debajo del peso mínimo. No recibirán puntos para el pescado.

Cualquier picudo embarcado por CUALQUIER razón DEBERA ser pesado. Fracaso en pesar un pescado embarcado resultara en descalificación inmediata para el resto del torneo y confiscación de todos los puntos previamente ganados.

*Únicamente un marlin puede ser tomada por día, por pescador.

Cada especie de picudo elegible (marlin azul, marlin negro y marlin rayado) tendrá puntuación de un punto por libra.

Reglas de Liberación

Todos los equipos deben proveer su propia camara digital o cámara de video para verificar las liberaciones. La cámara deberá mostrar la hora y fecha correcta en cada foto o video. Para anotar una liberación oficial, el pez deberá estar en el empate y una foto identificable se deberá tomar del pez, mostrando el código de número de control, hora y fecha. Cuando usted sabe que va a liberar el pez, deberá llamar al control de torneo y solicitar el código de número de control. El código de número de control será entre 1 y 5. Entonces le pedirá a su fotógrafo asignado o cualquier otro miembro de la tripulación mostrar el número con sus dedos o tarjeta con número junto al pez al tomarse la foto. La foto deberá identificar la especie, número de código, hora y fecha. NO BORRAR NINGUNA FOTO TOMADA EN HORAS DE TORNEO.

Después de tomarse la foto de liberación, la hora oficial, especie, numero de control y nombre del pescador deberá ser anotada en el reporte de pesca. Cada pescador registrado y capitán de barco deberá entonces firmar el reporte de pesca. Al final del día de pesca, la cámara, el reporte de pesca y todas las fotografías o material de video tomados deberán ser entregados en la estación de peso para la verificación de puntos de liberación oficial. Fracaso en realizarlo resultará en la descalificación de la pesca de ese día.

Reporte de Pesca Al Final del Día

Todas las pescas deberán ser registradas en las fojas del reporte de pesca proveídas. La hora oficial, especie, código de número de control y nombre del pescador deberá ser escrito

en el reporte de pesca. Cada pescador registrado y capitán de barco deberá entonces firmar el reporte de pesca. Las fojas del reporte de pesca deberán ser devueltas en la estación de peso cada día aun si pescas peces o no.

- En el evento de un empate, el equipo que alcance primero la puntuación mayor gana.
- Todos los ganadores pueden ser solicitados a tomar y pasar un examen de detector de mentiras.

TWD Pollas

La polla opcional de atún/wahoo/dorado es meramente una categoría de pez más grande con puntuación calculada a un punto por libra. El atún mas grande (aleta amarilla), dorado y wahoo agarrado durante el evento de tres días ganan la polla. Pesos mínimos para esta categoría son como sigue:

Atún aleta amarilla- 40 libras

Dorado- 25 libras

Wahoo- 25 libras

Únicamente equipos registrados en la Polla TWD son elegibles para dinero en efectivo y premios.

Polla de Marlin

Pollas de marlin opcionales son ofrecidas para los mayores liberaciones por día, marlin mas grande por día y marlin mas grande del torneo. Únicamente equipos registrados en las pollas de marlin son elegibles para dinero en efectivo y premios.

Líneas

130 pound test máximo; líneas de torneo o no de torneo son elegibles. Si la línea declarada es de 130 libras o menos en la etiqueta, es permitido en el torneo.

Empates

La medida del empate es la medida total INCLUYENDO cualquier arreglo de curricán ó anzuelo. En todas las clases de línea excediendo 20 libras (10 Kg.), el empate será limitado a 30 pies (9.14 metros). La medida combinada de la línea doble y empate no excederá 40 pies (12.19 metros) total.

El comité del torneo mantiene el derecho de examinar cualquier equipo, línea y/o empates en cualquier momento durante el evento. Rehúso de permitir que el comité examine cualquier equipo, línea y/o empates resultará en descalificación inmediata del evento SIN un reembolso de cualquier polla o cuotas de registro.

Cañas

Sin límite en el uso o cantidades.

Teasers

Sin límite en el uso o cantidades.

Anzuelos

Los participantes del torneo deberán de usar anzuelos circulares para todas las especies cuando tengan en uso carnada viva o natural.

El Comité del Torneo se reserva el derecho de examinar cualquier equipo de pesca, anzuelos, línea o línea de empate en cualquier momento durante el evento. El rehusarse a permitir les sea examinado el equipo de pesca, anzuelos, línea y línea de empate resultará en la inmediata descalificación del evento SIN un reembolso de cualquier polla o cuotas de registro.

Carnadas

Carnada viva, carnada muerta, curricán y cualquier combinación del mismo son permitidos en este torneo. NO SE PUEDE COMPRAR CARNADA EN HORAS DE TORNEO.

Tiempo de Pelea

En el evento de anzueledas tardes, etc., todos los pescados deben estar en la estación de pesado y en el peine antes de las 11:59 p.m. el día de la pesca. No habrá excepciones a esta regla.

Horas de Pesca Diarias

Pesca iniciará a las 7:30am y terminará a las 4:30 p.m. cada día.

* Toda la pesca para carnada viva deberá ser completada 15 minutos antes de líneas dentro. Cualquier barco de torneo pescando con carnada viva en 7:15 a.m. y 7:30 a.m. será descalificado de la pesca de ese día. Cualquier barco puede continuar pescando con carnada viva DESPUES del inicio de 7:30 a.m..

* El comité del torneo reserva el privilegio de cambiar los horarios de inicio y terminación que por cualquier razón estimen necesario. Tendremos salida visual cada mañana de 6:15 a.m. hasta 7:15 a.m. (El INICIO Bimini es a las 7:30am) Los barcos procederán a pasar por el barco del comité de una manera ordenada y mostrar su numero de barco al miembro del

comité del torneo; registrará su salida y le informará por radio que has salido. (Barcos que salen tarde debido a fallas mecánicas, etc., y que no pueden llegar al inicio Bimini pueden checar salida por radio en cualquier momento durante el día. Pero deben informar el control del torneo de su problema y tiempo aproximado de salida ANTES de las 7:30 a.m.)

Inicio Bimini

Todos los barcos deben estar atrás de la línea oficial de inicio antes del inicio diario Bimini de 7:30 a.m.. CUALQUIER barco que esta más lejos de la línea oficial de inicio cuando se dispara el bengala puede ser descalificado de la pesca del día.

Comunicaciones

Todas las anzueladas de picudos, liberaciones y peces perdidos serán reportadas al control del torneo junto con el nombre del barco, numero de barco, nombre del pescador y especie de pescado. La hora del control del torneo servirá como la hora oficial para cualquier y todas las pescas y liberaciones sin excepción. El radio canal oficial del torneo será 28. En el caso que el radiocanal 28 no este disponible, en la junta de capitanes se asignara un canal de respaldo. Un número de celular de Los Cabos a donde los equipos también se pueden comunicar, les será proporcionado en la reunión de capitanes. Durante la última hora de pesca cada día, todas las anzueleadas deberán ser reportadas.

Reunión de Capitanes

Todos los pescadores y capitanes de barco deberán atender la reunión de pescadores/capitanes programada a las 6:30 p.m., el 14 de Octubre, en Playa Grande Resort. Si no asisten, aceptan y acuerdan a ser obligados por todas las instrucciones y/o cambios en reglas realizadas durante esa reunión.

Estado del Tiempo

No hay comité del estado del tiempo. El torneo es conducido sobre una base de "pesca a su propio riesgo". Si cualquier porción del torneo es pescado y un equipo o equipos desembarca o libera peces que encaja con la especie elegible del torneo y limites de peso mínimo, entonces premios serán premiadas.

Cuota Base de Inscripción

\$5,000 dólares por equipo hasta seis pescadores. Esta cuota base de inscripción cubre la participación de uno a seis pescadores registrados. También cubre asistencia a todas las actividades de entretenimiento y sociales planeadas hasta de seis pescadores.

*\$100 dólares para cada paquete de boletos de participación de un no pescador.

Invitados de los pescadores son bienvenidos pero son requeridos a comprar boletos de participación para la asistencia a todas las funciones de entretenimiento y sociales planeados.

Cuota de Polla Opcional

Hay pollas opcionales disponibles a todos los equipos registrados en el torneo general. Cada cuota representa una inscripción de equipo a una división específica de polla. Para mayores informes, vea sección de Premios.

Protestas

Todas las protestas deberán ser expuestas por escrito y acompañado con \$500 dólares. Todas las protestas serán resueltas el día del incidente. Todas las protestas deberán estar en las manos del oficial de reglas asignado del torneo antes de las 7 p.m. el día del supuesto incidente– a menos de que sea una protesta referente a un pescado que viene a la báscula tarde. La parte protestante, así como los miembros, capitán y tripulación del equipo acusado, DEBEN estar presentes en cualquier audiencia oficial de protesta. Si el acusado o equipos protestantes fracasan en presentarse para la audiencia de protesta, entonces están renunciando a su derecho de ser escuchados y se someterá a la decisión realizada por los jueces oficiales del torneo. Todas las decisiones realizadas por los jueces oficiales del torneo son finales.